



# **REGLAMENTO SOBRE REPETICIÓN DE VIDEO**

## Reglamento sobre repetición de video

### Introducción

La repetición de vídeo ofrece a los árbitros la posibilidad de ver inmediatamente una situación en una pantalla de televisión si no pudieron ver la acción completa en la cancha y si desean comprobarla nuevamente antes de tomar una decisión. Esto se refiere específicamente a situaciones clave de partidos en las que los árbitros deciden consultar la imagen de televisión además de su visión de la cancha.

### Situaciones en las que se puede utilizar la Repetición de Video (RV)

	<b>Situación</b>	<b>Descripción</b>
1	Gol/no gol	Determinar si (o no) la pelota ha cruzado completamente la línea de gol
2	Gol/no gol	Determinar si el tiempo ha expirado o el juego fue interrumpido antes (o después) de que la pelota haya cruzado completamente la línea de gol
3	Acciones graves e injustas	Una situación sin pelota que se produce fuera del campo visual de los árbitros
4	Descalificación (tarjeta roja)	Para que los árbitros identifiquen con precisión el número de camiseta del jugador culpable
5	Conflicto en la cancha	Un enfrentamiento que involucra a dos (o más) jugadores y los árbitros tienen serias dudas sobre qué jugador (es) deben ser sancionados
6	Sustitución defectuosa	Eso no está claramente identificado en la mesa
7	Simulación	Si los árbitros tienen serias dudas sobre si un jugador debe recibir un castigo progresivo o si un jugador está intentando engañar a los árbitros mediante una simulación
8	Regla 8	Si los árbitros tienen serias dudas sobre si se debe conceder una suspensión de 2 minutos o una descalificación según las Reglas 8:5, 8:6, 8:9 u 8:10

9	Situaciones que cambiaron el juego en los últimos 30 segundos	Si los árbitros tienen serias dudas sobre una decisión de lanzamiento de 7 metros o una falta técnica cometida por un jugador que marca un gol
10	Tiempo muerto de equipo electrónico	En caso de un mal funcionamiento técnico del sistema electrónico de tiempo muerto del equipo, incertidumbres del delegado o árbitros sobre qué equipo tenía posesión de la pelota cuando se presionó el timbre, o dudas del delegado sobre quién presionó el timbre
11	Otros	En el caso de una decisión que pueda dar lugar a una protesta

### Observaciones:

1. En todas las circunstancias, los árbitros deberán tomar una decisión basada en la observación de los hechos en relación con lo que ven en la cancha. La RV sólo se utiliza cuando los árbitros tienen serias dudas sobre tomar la decisión correcta o cuando, por diversos motivos, no han podido visualizar bien la situación en la cancha.
2. Si los árbitros observan otra situación durante la revisión de la RV en la que se tomó una decisión incorrecta o no se sancionó falta, deberán corregir esa decisión con base en los hechos verificados en la RV. Esto sólo es aplicable a situaciones que ocurrieron al mismo tiempo que la situación revisada o inmediatamente antes de ella.
3. El o los delegados sólo podrán utilizar la RV en situaciones que involucren los puntos 6, 10 y 11, o en situaciones que involucren descalificaciones que ocurran fuera de la cancha. Podrán solicitar que los árbitros utilicen la RV en una situación relacionada con el punto 3.

4. Solo los árbitros o el (los) delegado(s) pueden decidir si usar la RV, después de lo cual se notifica a los equipos y al público que se debe revisar una decisión/situación. Castigo(s) progresivo(s) según la Regla 8:7-8:8 se dará a los jugadores u oficiales del equipo que agresivamente hagan la señal “RV” a un oficial del partido.

## Protocolo a seguir

Paso	Acción
1	Tanto el delegado(s) como los árbitros podrán solicitar la RV. El tiempo muerto es obligatorio.
2	Los árbitros pedirán un tiempo muerto y mostrarán una señal pública (“RV”) como información de que la situación se está analizando con la RV
3	Los árbitros consultan con los delegados y explican por qué se utilizará la RV. Si el uso de la RV en la situación dada no está permitido según las Reglas, los delegados deben intervenir
4	Mientras y hasta que se tome una decisión, ambos árbitros estarán en la mesa/pantalla de la RV mientras los delegados controlarán a los jugadores y oficiales del equipo
5	Después de la revisión de la RV, la decisión de los árbitros podrá tomarse (o corregirse) sólo si la RV proporciona evidencia visual clara y concluyente
6	Si los árbitros no pueden decidir porque la RV no es concluyente, deberán decidir según su observación de los hechos. Los árbitros pueden pedir consejo a los delegados si tienen serias dudas
7	Si se ha solicitado la RV justo antes o al final de cualquier mitad del partido, incluido el tiempo extra, los árbitros mantendrán a ambos equipos en la cancha hasta que se haya tomado una decisión basada en la RV
8	Se realizará una revisión de la RV lo más rápido posible. La duración podrá ampliarse si aparecen problemas técnicos con la RV

9	Una vez finalizada la revisión de la RV, los árbitros comunicarán claramente la decisión final a los oficiales responsables de ambos equipos, a la mesa y al público en el estadio
10	Durante la revisión de la RV, solo los árbitros o el (los) delegado (s) pueden estar en la mesa/pantalla de la RV, mientras que no se permiten personas no autorizadas en la mesa/pantalla de la RV
11	Los delegados y los árbitros deben comprobar el equipo de la RV con suficiente antelación al inicio de cada partido
12	El (los) delegado(s) y los árbitros deben seguir el principio básico de tener la menor cantidad de interrupciones posibles

### Distribución de tareas para cada situación de RV

Situación	¿Quién solicita el uso de la RV?	¿Quién toma la decisión final?
Gol o no gol, la decisión sobre si la pelota ha cruzado completamente la línea de gol	Árbitros	Árbitros
Gol o no gol, si el tiempo ha finalizado antes o después de que la pelota haya cruzado completamente la línea de gol	Árbitros	Árbitros
Acciones graves e injustas que ocurren fuera de la línea de visión de los árbitros y sin pelota	Árbitros, delegado(s)	Árbitros
Si los árbitros muestran tarjeta roja (descalificación) al jugador equivocado	Árbitros	Árbitros
En caso de enfrentamiento entre dos o más jugadores	Árbitros	Árbitros
Si una sustitución defectuosa no está claramente identificada en la mesa	Delegado(s)	Delegado(s)
Uso (indebido) del timbre del tiempo muerto del equipo	Delegado(s)	Delegado(s)
Si los árbitros tienen serias dudas sobre si una descalificación en virtud de la Regla 8 debería imponerse	Árbitros	Árbitros

Si los árbitros tienen serias dudas (o los delegados las señalan) en los últimos 30 segundos de acción según las Reglas 8:10 c u 8:10 d	Árbitros	Árbitros
En el caso de acciones en los últimos 30 segundos con arco vacío (si los árbitros no están seguros de si se debe conceder un lanzamiento de 7 m)	Árbitros	Árbitros